

Elementname	Abkürzung	-5	-4	-3	-2	-1	BASE	+1	+2	+3	+4	+5
03 - Parcours Minis							2.40					
Roller vorwärts	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Storch vorwärts geradeaus	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
3 Häschenhüpfer rückwärts	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
5 Zitronen vorwärts	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Hocke vorwärts am Kreis	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Bremsen im Pflug	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20

04 - Parcours Bambini							3.20					
Gleitschritte - Bremsen	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
5 Zitronen rückwärts	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Übersetzen vorwärts	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Fechter / Schleppe	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Storch vorwärts auswärts am Kreis	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
3 Pferdchensprünge	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Standpirouette beidbeinig	ZSpB	-0.40	-0.32	-0.24	-0.16	-0.08	0.80	0.08	0.16	0.24	0.32	0.40

05 - Parcours Beginners							3.20					
Übersetzen vorwärts in Achterform	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
4 Drehsprünge (180°) am Kreis	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Flieger vorwärts auswärts	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Übersetzen rückwärts	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Dreiersprung	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Bremsen beidbeinig parallel	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Standpirouette beidbeinig	ZSpB	-0.40	-0.32	-0.24	-0.16	-0.08	0.80	0.08	0.16	0.24	0.32	0.40

Elementname	Abkürzung	-5	-4	-3	-2	-1	BASE	+1	+2	+3	+4	+5
06 - Parcours Hobby							3.60					
Übersetzen rückwärts in Achterform	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Flieger va – Mohawk – Flieger ra	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Chassée-Schwungbögen va	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Dreierschritt vorwärts einwärts	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Dreiersprung – Dreiersprung	ElmB+ElmB	-0.40	-0.32	-0.24	-0.16	-0.08	0.80	0.08	0.16	0.24	0.32	0.40
Bremsen einbeinig	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Standpirouette beidbeinig	ZSpB	-0.40	-0.32	-0.24	-0.16	-0.08	0.80	0.08	0.16	0.24	0.32	0.40

07 - Parcours Intermediate							3.80					
Mohawk vorwärts einwärts	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Dreiersprung – Hüpfen – Dreiersprung	ElmB+ElmB	-0.40	-0.32	-0.24	-0.16	-0.08	0.80	0.08	0.16	0.24	0.32	0.40
Flieger – Fechter – Pferdchenhüpfer	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Dreierschritt vorwärts auswärts	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Salchow oder Toeloop	1S / 1T	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Bremsen einbeinig	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Standpirouette einbeinig	USpB	-0.40	-0.32	-0.24	-0.16	-0.08	1.00	0.10	0.20	0.24	0.32	0.40

08 - Parcours Advanced							3.90					
Dreierschritt vorwärts auswärts	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Dreiersprung – Rittberger	ElmB + 1Lo	-0.45	-0.36	-0.27	-0.18	-0.09	0.90	0.09	0.18	0.27	0.36	0.45
Köbchen oder Schiffchen / Radiergummi	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Rittbergerschritt	ElmB	-0.20	-0.16	-0.12	-0.08	-0.04	0.40	0.04	0.08	0.12	0.16	0.20
Salchow – Toeloop	1S + 1T	-0.40	-0.32	-0.24	-0.16	-0.08	0.80	0.08	0.16	0.24	0.32	0.40
Standpirouette einbeinig	USpB	-0.40	-0.32	-0.24	-0.16	-0.08	1.00	0.10	0.20	0.24	0.32	0.40